



УЛУЧШИ СВОЙ... ТАЙМИНГ СВИСТКА

ОПУБЛИКОВАНО: ФЕВРАЛЬ 2026
ВЕРСИЯ 1.0



Это руководство основано на Официальных правилах баскетбола 2024.

Данная публикация не предназначена для замены профессиональной медицинской или юридической консультации и не должна рассматриваться как медицинский, юридический или личный совет. РФБ не несет ответственности за любые претензии, убытки или травмы, возникшие в результате использования этого материала. Для получения личной консультации обратитесь к медицинскому или юридическому специалисту.

В случае обнаружения каких-либо несоответствий или ошибок, пожалуйста сообщите об этом на адрес:

ostrovskiy@russiabasket.ru

УЛУЧШИ СВОЙ...

ТАЙМИНГ СВИСТКА

Принятие качественных решений – основа судейства. Дело не только в скорости, но и в понимании игры. Ключевым является знание, когда необходимо дать свисток. Данное руководство поможет проанализировать тайминг и принимать более точные решения.

Основная идея: Важна вся картина в целом:

Подумайте об этом так: вы не будете судить о фильме по одной лишь его сцене или одному кадру. То же самое и с судейством. Если вы уловили лишь короткий фрагмент действия, вы упускаете общую картину. Вы должны наблюдать за эпизодом с самого начала, видеть, как он развивается, и ждать, пока он не завершится. Именно так вы понимаете реальную суть происходящего и принимаете правильное решение. Мы называем это «анализом игровой ситуации».

- **Кадр** – «Только момент»: принятие решения на основе одного быстрого действия, которое вы увидели.
- **Анализ** – «Вся игровая ситуация»: наблюдение с самого начала, через развитие, и до конца, что ведет к принятию решения.

Качественные решения приходят от наблюдения за всей игровой ситуацией. Это происходит быстро, часто менее чем за полсекунды, но требует практики. Помните, «решение» означает либо дать свисток, либо не давать (без свистка). Главное – увидеть весь эпизод, прежде чем принять решение.

КАДР или ПЛЕНКА



Начало – Развитие – Конец – Решение



АНАЛИЗ ИГРОВОЙ СИТУАЦИИ



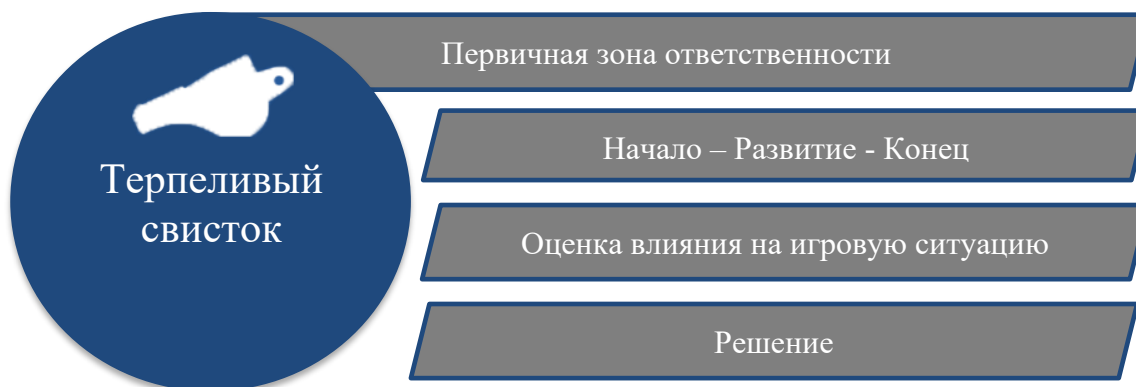
1. Увидеть. Наблюдать за всем, что происходит, с самого начала до конца. Не принимать решение слишком быстро.
2. Анализировать: Упорядочить все, что увидели.
3. Решить: Принять решение – свисток или без свистка, на основе увиденного. Принимать решение после окончания игровой ситуации.

Для улучшения судейских навыков необходимо видеть весь эпизод и фиксировать только те действия, которые оказывают значительное влияние на игру. Позволить игре идти своим чередом, избегая свистков после мелких незначительных действий. Знайте свои зоны ответственности и взаимодействуйте с партнерами, договариваясь перед игрой об общем понимании. Всегда помните о необходимости судить защиту.

ТАЙМИНГ СВИСТКА

Терпеливый свисток – «Ждать и смотреть» - Это больше, чем просто задержка свистка – это стратегический подход к судейству, который ставит во главу угла точность и понимание. Он демонстрирует принцип «Начало – Развитие – Завершение → Решение», гарантируя, что каждое решение основано на полном просмотре игровой ситуации. Это стандартная техника принятия решений в вашей первичной зоне ответственности.

ВИДЕО Терпеливый свисток



Свисток с паузой – «Дайте партнеру действовать первым» - Используйте это, когда вы помогаете партнеру вне своей первичной зоны ответственности (AOR), но имеете Открытый угол обзора. Дайте ему свистнуть первым. Если он этого не делает, это означает, что у него Закрытый, а у вас Открытый угол обзора на контакт, который должен быть зафиксирован (точка контакта). Тогда вы и должны дать свисток.

ВИДЕО Свисток с паузой



Немедленный свисток – «Свистнуть прямо сейчас» - Используйте это при опасных действиях, которые могут привести к эскалации (удар по голове, сильный толчок, размахивание локтями и вторжение в цилиндр нападающего).

ВИДЕО Немедленный свисток



СОВЕТЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ

