



## **Положение и правила проведения Конкурса «1x1»**

Официальные правила баскетбола 3x3 ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в Положении.

### **Статья 1. Цель и задачи**

Цель – развитие качеств участников игры 1 на 1.

Задачи:

- увеличение игровой практики и повышение спортивного мастерства баскетболистов;
- популяризация спорта и здорового образа жизни.

### **Статья 2. Участники. Состав команды**

В конкурсе принимают участие по одному участнику от команд-участниц Первенства Республики Беларусь по баскетболу 3x3.

Команда состоит из 1 игрока. Во время конкурса нельзя изменять заявленный состав команды.

### **Статья 3. Формат проведения конкурса**

Система проведения конкурса – олимпийская (плей-офф);

1-й круг – 1/4 финала;

2-й круг – 1/2 финала;

3-й круг – финал.

Все 8 участников путем жеребьевки распределяются по парам.

### **Статья 4. Правила конкурса**

#### ***Начало игры:***

Игрок, который первым будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Игрок, определенный подбрасыванием монеты, начинает игру в нападении.

Игра начинается из-за дуги (трёхочковой линии). Нападающий должен сделать передачу защитнику и получить обратную передачу на вершине дуги (передача должна осуществляться только отскоком об паркет). Таким же образом игра возобновляется после заброшенного мяча с игры, после фола, после штрафного броска (вне зависимости успешности штрафного броска), после любого иного нарушения правил.

#### ***Начисление очков:***

- за мяч, заброшенный внутри дуги, начисляется 1 очко.
- за мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.
- за мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

#### ***Время игры:***

Матч длится **3 минуты** «грязного» времени (время останавливается только во время штрафных бросков).

Тайм-ауты командам не предоставляются;

На каждую атаку выделяется 12 секунд. При этом касание кольца не обнуляет время на атаки, в случае если игрок не смог в течении 12 секунд успешно забросить мяч в корзину, то владение переходит к защитнику.

Если по окончании основного времени матча счет равный, то победитель матча определяется штрафными бросками.

*Фолы/штрафные броски:*

Начиная с 1-го по 4-й фол (вне зависимости от процесса броска) игра возобновляется через чек.

Игрок оказывается в ситуации «штрафных бросковых фолов», начиная с 5-го фола наказывается 1-м штрафным броском (вне зависимости от процесса броска), а начиная с 8-го фола наказывается 2-мя штрафными бросками.

Если фол совершен в процессе броска, который удачен, дополнительный штрафной бросок не предоставляется, игра возобновляется владения защитника на вершине дуги.

Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, когда получает 2 неспортивных фолов.

Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском, владение остается у игрока, который владел мячом в момент назначения технического фола.

Неспортивный фол – наказываются 2-мя штрафными бросками (вне зависимости в какой зоне было совершено нарушение) и владением. В случае получения второго неспортивного фола в течении игры игроку засчитывается техническое поражение.

Фолы в нападении не наказываются штрафными бросками.

**Примечание.** В случае не удачного последнего (единственного) штрафного броска, игра возобновляется владением защитника на вершине дуги через чек.

**В случае намеренной задержки игры игрок наказывается техническим фолом.**