******Республиканский отбор**

**талантливых баскетболисток 2007-2008 гг.р.**

**«Её мир, её правила»**

**«Конкурс баскетбольного мастерства»**

Конкурс состоит из 7 (семи) станций по всей баскетбольной площадке (схема прилагается).

Цель – пройти все станции за максимально короткое время

Порядок прохождения станций.

1. Координационные прыжки через лесенку (две ноги внутрь-наружу в каждую клетку).
2. Перемещение в защитной стойке от фишки до фишки.
3. Точность передачи – необходимо попасть в мишень (обруч) с расстояния 4 (четыре) метра. (Упражнение выполняется до 2 (двух) попаданий, максимум 4 попытки).
4. Бросок со средней дистанции (на расстоянии 4 метра от лицевой линии). Игрок сам подбирает мяч. Необходимо попасть 3 раза. Если игрок долго (более 30 секунд) не может попасть в кольцо, судья направляет к следующей станции.
5. Ведение мяча с остановкой и изменением направления, с касанием стационарных фишек (фишки расставлены как на рисунке)
6. Ведение мяча на скорости вокруг стационарных фишек (фишки установлены на одной линии)
7. Бросок в движении с правой и левой стороны. Игрок сам подбирает мяч и каждый новый бросок начинает от фишки. Необходимо попасть 5 раз.

Итоговое время фиксируется, когда мяч проходит через сетку кольца при последнем попадании.

**Правила проведения «Турнира 3х3»**

Общие положения

Система проведения «Турнира 3х3» определяется Главным судьёй этапа в зависимости от количества участвующих команд.

Игры турнира проходят по официальным правилам баскетбола 3х3 ФИБА с некоторыми изменениями, указанными ниже.

Первоначальное владение мячом определяется броском монеты.

Время игры – 4 минуты «грязного» времени, но последние 30 секунд «чистого» времени. Время на атаку – 14 секунд (контролирует и предупреждает судья в поле).

Игра идет до 5 очков или до окончания времени матча. В случае равенства счета по окончании времени матча пробиваются поочередно по 1 штрафному броску до выявления победителя.

Бросок из-за трехочковой дуги - 2 очка, остальные броски - 1 очко.

После подбора или перехвата - вывод за дугу (обе ноги должны оказаться за дугой).

После фола или нарушения игра возобновляется «чеком» из-за трехочковой дуги.

После каждого заброшенного мяча, игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей прямо из-под корзины.

Спорный мяч - владение переходит к защищающейся команде.

Игроку запрещается нападать спиной к кольцу более 5 (пяти) секунд. Это нарушение и мяч передается защищающейся команде, который начинает розыгрыш из-за трехочковой дуги через «чек».

Фолы

Бросковый фол пробивается 1 (одним) штрафным броском (или 2 (двумя) штрафными бросками, если фол был на игроке выполняющем бросок из-за трехочковой дуги).

Применяется лимит командных замечаний: за 7-й и все последующие персональные фолы пробивается 2 (двумя) штрафными бросками.

Если игрок забивает с фолом, то ему предоставляется право на 1 дополнительный штрафной бросок с подбором.

Тайм-аут

Тайм-аутов нет. Судья в праве останавливать игру по причине травмы или в других экстренных ситуациях.